

## Resumo das Modificações do Regulamento de competição (em vigor em Janeiro de 2009)

Este resumo deve ser considerado como um guia das principais mudanças, mas não deve substituir uma leitura detalhada de todo o Regulamento de Competição.

### Principais Mudanças:

#### Artigo 2

- Os árbitros devem usar calças de uma cor que esteja dentro dos tons de cinza médio e cinza claro.
- Proíbe-se o uso de laços, enfeites e outros ornamentos no cabelo dos competidores. Permite-se um prendedor elástico discreto ou preso em rabo de cavalo.
- Os cadetes (juvenis) usarão a nova máscara facial da WKF e as proteções do corpo regulamentadas pela WKF.

#### Artigo 5 - Duração dos combates

- A duração de um combate de kumite será de 3 (três) minutos para o adulto masculino (tanto na equipe como nas categorias individuais) e de 4 (quatro) minutos nas finais dos encontros individuais.
- Os encontros femininos serão de 2 (dois) minutos no adulto e de 3 (três) minutos nas finais dos encontros individuais.
- Os combates de juvenis e juniores serão de 2 (dois) minutos.
- Como auxílio à arbitragem, as penalizações de categoria 2, o “*Atoshibaraku*” se dará aos 10 (dez) segundos antes do término e não mais aos 30 (trinta) segundos.

#### Artigo 6 – Pontuação

- A pontuação será simplificada da seguinte maneira, Dar-se-á:
  - “*Sanbon*” para os chutes “*Jodan*” ou qualquer outra técnica aplicada sobre um oponente que tenha sido lançado ao chão ou que tenha caído.
  - “*Nihon*” para os chutes “*Chudan*”
  - “*Ippon*” para “*Chudan*” ou “*Jodan Tsuk*”i ou “*Uchi*”.
- Não será permitido contato “*Jodan*” com técnica de mão para os juvenis e juniores (mesmo com o uso da máscara facial) e somente será permitido um toque superficial para os chutes “*Jodan*”.
- A distância para pontuar poderá ser de 10 (dez) cm do rosto, da cabeça ou do pescoço. Essa distância se mantém em 5 (cinco) cm para os maiores de 18 anos.

#### Artigo 7 – Critérios de Decisão

- Foi abolido o “*Encho Sen*”, e em seu lugar foi instaurado o “*Sai Shiai*”.
- “*Sai Shiai*” é um encontro totalmente novo de 1 (um) minuto de duração em que todas as pontuações e penalizações anteriores desaparecem dos placares.
- Ganhará aquele com a pontuação mais alta ou por decisão de “*Hantei*”.

#### Artigo 8 (apêndice 3) – Comportamento Proibido

- A primeira lesão receberá um “*Keikoku*” e “*Ippon*” ao oponente. Casos mais graves podem receber “*Hansoku Chui*” ou diretamente “*Hansoku*”. É importante entender a diferença entre exagerar o efeito de um contato real ou de uma lesão real e fingir uma lesão inexistente (a qual deveria receber “*Shikaku*”).
- Quedas perigosas: é expressamente proibido agarrar o oponente abaixo da cintura ou puxar as pernas para baixo. Todas as quedas proibidas, provocando ou não uma lesão, devem ser consideradas faltas de categoria 1.
- Evitar combate refere-se a todas as situações em que o participante faz com que o tempo passe de forma que o oponente não tenha oportunidade de igualar o marcador.

#### Artigo 10 – Lesões e Acidentes na Competição

- Em todos os casos em que os 10 (dez) segundos começam a ser contados, o participante será examinado por um médico e no caso de lesão leve ou de nenhuma lesão se aplicará a penalização correspondente.

#### Artigo 12 e apêndice 3

- O árbitro não poderá pedir reconsideração aos juizes.
- Quando o árbitro pronunciar “*Yame*”, os juizes deverão colocar as bandeiras na forma inicial e aguardar de que o árbitro retorne ao seu lugar.
- Então o árbitro sinalizará suas razões por ter parado o combate e os juizes sinalizarão suas opiniões finais.
- O árbitro então dará a decisão majoritária. Os juizes não utilizarão mais o sinal de “*Mienai*” com as bandeiras.
- O tempo permitido para se aplicar uma queda ou uma técnica depois de agarrar se reduz a 2 (dois) segundos.
- As faltas de categoria 2 incluem em manter-se grudado peito contra o peito.

#### KATA

- Deve se utilizar 5 (cinco) árbitros.
- Nas competições de equipe deve se realizar “*Bunkai*” nas finais.
- No “*Hantei*” o juiz principal fará com que o quadro de árbitros mantenha a bandeira levantada pelo menos durante 5 (cinco) segundos.